Bitácora Datos

Miércoles 24 de julio

Se inició la clase con una actividad que consistía en hacer elegir un compañero como pareja y realizarle las siguientes preguntas

1- ¿Cómo se llama?

2- ¿De dónde es?

3-¿Qué le gusta hacer en su tiempo libre? No podía ser académico

Y por último, qué lo motivaba

La pareja debía presentarse entre sí con la respuesta dada por el otro de las preguntas anteriores.

Posteriormente el profesor preguntó acerca de qué se rumoreaba sobre el curso y su persona.

El profesor Luis Diego Noguera indicó puntos importantes del curso tales como las evaluaciones, reglas del curso. Además de advertir sobre las consecuencias de no acatarse las indicaciones relacionadas al plagio o toma de información sin citar.

Se explicaron los distintos rubros de la evaluación.

Y se solicitó el favor de rellenar el forum de Google con los datos personales, así como ingresar al grupo de Telegram aquellos que no lo habían hecho

Viernes 26 de julio

El inicio de la clase fue con la indicación de sentarnos en orden de fecha de nacimiento de mayor a menor, seguido de esto el profesor preguntó acerca de qué atributos podía él observar en este tipo de ejercicios.

Iniciamos con la descripción de qué es un objeto en un contexto cotidiano y las características que este debe cumplir, incluido un ligero debate acerca de si la fe era o no un objeto.

Se trabajó en la definición y distinción de los distintos tipos de paradigmas de programación así como en los ejemplos para referirse a ellos durante el curso.

Se definieron distintos conceptos tales como atributos y comportamientos, además de plantear otros como encapsulamiento, herencia, clases, atributos, métodos, instancia, polimorfismo y consideraciones.

El profesor indicó, además, que se debe seguir un modelo de código limpio, es decir, totalmente legible.